崩壊：スターレイルVer.4.5を無理なく進めるには、イベントを一度に消化しようとせず、期限と報酬の重さで順番を決めることが大切です。では、ログイン報酬、期間限定イベント、2倍周回、前後半の跳躍を一つの計画にまとめる考え方を紹介します。

最初に確認する三つの項目

アップデート後は、まずイベント一覧で終了日時を確認し、受け取りだけで完了する報酬を先に確保します。次に、毎日または段階的に開放される内容を少し進め、最後に周回型コンテンツへ開拓力を使います。初日にすべてを終わらせる必要はありません。

https://manabuy.com/ja/blog/honkai-star-rail/honkai-star-rail-4-5-event-guide-ja

- ログイン報酬とメールを受け取る
- イベントの開放条件と終了日を確認する
- 跳躍履歴、星玉残高、育成素材を記録する

限界突破！爆走グランプリの進め方

レース型イベントは、チュートリアルを終えた後に報酬条件と強化要素を確認します。育成項目が複数ある場合は、勝利条件に直結する能力を優先し、平均的に上げすぎない方が進行を安定させやすくなります。日別開放がある場合は、毎日少し触れて次の段階を待つ形が効率的です。

小さな世界の大冒険で見るべき点

挑戦型コンテンツでは、最高評価だけを狙うより、最初にクリア報酬を広く回収します。推奨編成や特殊効果を確認し、難しいステージに止められたら別のステージへ移りましょう。報酬がスコア制なら最低ラインを確保し、追加条件は育成が整ってから挑戦すると時間を節約できます。

2倍周回を無駄にしない準備

次元界オーナメントや遺物の2倍期間では、回数を使う前に必要な部位とメインステータスを決めます。新キャラクターを迎える予定があるなら、性能や編成を確認してから周回先を固定してください。迷う場合は、複数の編成で使えるサポート向け装備や不足数の多い素材から集めると失敗しにくくなります。

星玉と跳躍の予算を分ける

前半と後半の両方に気になるキャラクターがいる場合は、本体確保、光円錐、凸の順に予算を分けます。キャラクター跳躍と光円錐跳躍は履歴を別々に管理し、無料分とイベント報酬を受け取ってから不足分を計算しましょう。前半で星玉を使い切る前に、後半開始時に残したい最低額を決めておくと判断がぶれません。

毎日の短い確認手順

1. ログイン報酬とイベント画面を確認する
2. 期限が近い任務を一つ進める
3. 開拓力と2倍回数を予定した場所で使う
4. 星玉と跳躍履歴を更新する

5. 交換所の取り忘れがないか確認する

まとめ

Ver.4.5は、複数のイベントと跳躍が重なるため、期限、報酬、育成の順に整理すると進めやすくなります。まず受け取り系を済ませ、日別開放のイベントへ早めに触れ、2倍周回は用途を決めてから使いましょう。星玉は前半と後半の目標を分け、残高を見ながら無理のない範囲で調整してください。

崩壊：スターレイルVer.4.5のイベント期限、報酬回収、2倍周回、星玉管理を整理した実践ガイドです。毎日の短い確認手順で取り逃しを防ぎます。