

まず手持ち編成の不足を見直す

後半ガチャを考えるときは、注目キャラクター単体の強さだけでなく、今使っているチームで足りない役割を先に整理すると判断しやすくなります。属性、支援、ブレイク後の動きなどを一度メモし、すぐに使う予定があるかを確認しましょう。

シグリッドと復刻候補を同じ基準で比べる

新規実装と復刻では、必要な育成素材、相性の良い味方、操作感が異なります。公式情報を見ながら、現在の手持ちで編成が完成する候補を優先すると、ガチャ後の準備も進めやすくなります。

音動機は予算と代替案をセットで考える

専用音動機を狙うかどうかは、無料・既存装備での代替と必要な通貨を比較して決めましょう。欲しいキャラクターを確保するための余力を残しておくことも大切です。実装内容と優先順位の確認は [Ver.3.1後半 判断](#) を参照しながら、無理のない計画にまとめてください。

実装後に短い試運転をする

獲得したら少ない育成段階でも編成を試し、行動順や支援のかかり方を確認しましょう。気になる点だけを順に補うことで、後半ガチャの選択を実戦に結び付けやすくなります。